



Extrait du Idum

<http://idum.fr/spip.php?article278>

Configuration du NAT Statique sur routeur Cisco

- Réseau - Routage -



Date de mise en ligne : mardi 14 avril 2015

Description :

Cet article a pour but de vous apprendre à configurer le NAT statique sur un routeur Cisco. La fonctionnalité NAT permet de traduire une adresse IP local en adresse IP publique.

Copyright © Idum - Tous droits réservés

Sommaire :

[I\) Introduction](#)

[1\) Qu'est-ce que le NAT ?](#)

[2\) Pourquoi as ton créé le NAT ?](#)

[3\) Schéma réseau](#)

[II\) Configuration de Base](#)

[1\) Configuration du routeur R1](#)

[2\) Configuration du routeur R0-1](#)

[3\) Configuration du routeur R0-2](#)

[4\) Configuration du routeur R2](#)

[III\) NAT Static](#)

[1\) Configuration du NAT sur R1](#)

[2\) Configuration du NAT sur R2](#)

[3\) Vérifications](#)

[IV\) Téléchargement](#)

I) Introduction

[Haut de page](#)

1) Qu'est-ce que le NAT ?

Commençons par la signification du NAT, Network Address Translation (en Français Translation d'Adresse Réseau).

On peut définir le NAT en trois types :

- ▶ Le NAT Statique
- ▶ Le Nat Dynamique
- ▶ Le NAT Overload appelé PAT

a) Le NAT Statique

Le NAT Statique permet de traduire/transformer une adresse IP par une autre adresse IP.

Exemple :

Sur mon réseau local, je possède un serveur web que je souhaite rendre accessible depuis internet, mon serveur est configuré avec l'adresse IP 192.168.1.1.

Sur ma connexion internet, je possède plusieurs adresses IP public 80.22.33.45, 80.22.33.46, 80.22.33.47.

Le nom de mon site web hébergé sur mon serveur correspondra à l'adresse publique 80.22.33.47.

Je vais donc configurer une règle NAT Statique sur mon routeur pour traduire toutes les requêtes arrivant sur 80.22.33.47 vers 192.168.1.1 de mon réseau local.

Plus techniquement, lorsque mon routeur va recevoir une requête arrivant d'internet ayant pour adresse de destination 80.22.33.47, celui-ci va substituer l'adresse de destination par l'adresse IP 192.168.1.1.

Pour résumer : Une adresse IP locale = Une adresse IP public.

b) Le NAT Dynamique

Le NAT Dynamique permet de traduire plusieurs adresses IP par un pool d'adresses.

Exemple :

Sur mon réseau local, je possède 10 PC devant naviguer sur internet.

Sur ma connexion internet, je possède un pool d'adresses IP public 80.22.33.45 à 80.22.33.55 (soit 10 adresses public)

Je vais donc configurer une règle NAT dynamique sur mon routeur, pour traduire automatiquement les requêtes qui partent de mes PC vers Internet.

Plus techniquement, lorsque mon routeur va recevoir une requête d'un PC pour naviguer sur internet, il va regarder la table de NAT et prendre la première adresse publique du pool disponible. Il va associer les deux adresses durant l'échange HTTP. Une fois l'échange http terminé, l'adresse sera libérée.

Pour résumer : X adresses IP locales = X adresses IP publiques

On pourrait configurer un réseau ayant par exemple 20 PC pour 10 adresses IP publiques. Mais si les 20 PC veulent naviguer sur internet en même temps, uniquement les 10 premiers pc pourront naviguer.

c) Le NAT Overload ou PAT

Le NAT Overload permet de traduire plusieurs adresses IP par une adresse IP.

Exemple :

Sur mon réseau, je possède X PC devant naviguer sur Internet.

Sur ma connexion internet, je possède seulement une adresse IP Public 80.22.33.45.

Si j'utilise le NAT Statique, un seul de mes PC pourra naviguer sur Internet.

Si j'utilise le NAT Dynamique, mes X PC pourront naviguer sur Internet, mais seulement un seul à la fois.

Avec le NAT Overload, tous mes PC peuvent naviguer sur Internet en même temps.

Plus techniquement, lorsque mon routeur reçoit une requête, il crée une sorte de session en ajoutant un port sur la requête (port compris entre 0 et 65535).

- ▶ PC1 - 192.168.1.1 envoie la requête au routeur.
- ▶ Le routeur crée la session 192.168.1.1:1025 - 80.22.33.45:1025
- ▶ La requête est envoyée sur internet.
- ▶ Le serveur répond à l'adresse 80.22.33.45:1025
- ▶ Le routeur regarde dans sa table NAT et cherche la correspondance avec 80.22.33.45:1025
- ▶ Il trouve 192.168.1.1:1025

- ▶ Il envoie la réponse au PC1.

2) Pourquoi as-tu créé le NAT ?

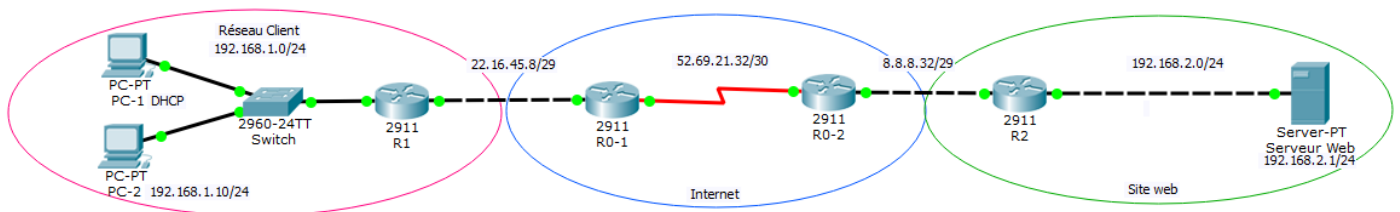
Avant la création du NAT, un PC ou un serveur voulant accéder à internet devait posséder une adresse IP publique.

Ceux qui ont développé Internet n'avaient pas imaginé à l'époque une telle évolution dans le monde. Ils ont donc créé Internet sur IPv4, en pensant que le nombre d'adresses proposé en IPv4 ne serait jamais utilisé à 100%.

Mais le développement d'Internet entre 1980 et 1990 dépassa toutes les attentes et les prévisions. Le nombre d'adresses IP publiques commençait à diminuer. Pour ralentir cette progression, les ingénieurs/chercheurs ont inventé le NAT, permettant ainsi de réduire les besoins en adresses IP publiques.

3) Schéma réseau

Voici le réseau que nous allons mettre en place :



II) Configuration de base

[Haut de page](#)

Mise en place de la configuration de base sur les équipements.

1) Configuration du routeur R1

Mise en place de la configuration de base :

```
Router# configure terminal
Router(config)# no ip domain-lookup
Router(config)# hostname R1
R1(config)# line con 0
R1(config-line)# logging synchronous
R1(config-line)# exit
```

Configuration des interfaces du routeur :

```
R1(config)# interface gigabitEthernet 0/0
R1(config-if)# description "Interface connecte a Internet"
```

```
R1(config-if)# ip address 22.16.45.9 255.255.255.248
R1(config-if)# no shutdown
R1(config-if)# exit
R1(config)# interface gigabitEthernet 0/1
R1(config-if)# description "Interface Reseau Client"
R1(config-if)# ip address 192.168.1.254 255.255.255.0
R1(config-if)# no shutdown
R1(config-if)# exit
```

Configuration du routage :

```
R1(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 gi 0/0
```

Mise en place d'un serveur DHCP pour le réseau client :

```
R1(config)# ip dhcp pool LAN
R1(dhcp-config)# network 192.168.1.0 255.255.255.0
R1(dhcp-config)# dns-server 8.8.8.8
R1(dhcp-config)# default-router 192.168.1.254
R1(dhcp-config)# exit
```

Sauvegarde de la configuration :

```
R1(config)# end
R1# write memory
```

2) Configuration du routeur R0-1

Mise en place de la configuration de base :

```
Router# configure terminal
Router(config)# no ip domain-lookup
Router(config)# hostname R0-1
R0-1(config)# line con 0
R0-1(config-line)# logging synchronous
R0-1(config-line)# exit
```

Configuration des interfaces du routeur :

```
R0-1(config)# interface gigabitEthernet 0/0
R0-1(config-if)# description "Connecte au routeur R1"
R0-1(config-if)# ip address 22.16.45.14 255.255.255.248
R0-1(config-if)# no shutdown
R0-1(config-if)# exit
R0-1(config)# interface serial 0/0/0
R0-1(config-if)# description "Connecte au routeur R0-2"
R0-1(config-if)# ip address 52.69.21.33 255.255.255.252
R0-1(config-if)# no shutdown
R0-1(config-if)# exit
```

Configuration du routage :

```
R0-1(config)# ip route 8.8.8.0 255.255.255.240 52.69.21.34
```

Sauvegarde de la configuration :

```
R0-1(config)# end
R0-1# write memory
```

3) Configuration du routeur R0-2

Mise en place de la configuration de base :

```
Router# configure terminal
Router(config)# no ip domain-lookup
Router(config)# hostname R0-2
R0-2(config)# line con 0
R0-2(config-line)# logging synchronous
R0-2(config-line)# exit
```

Configuration des interfaces du routeur :

```
R0-2(config)# interface gigabitEthernet 0/0
R0-2(config-if)# description "connecte au routeur R2"
R0-2(config-if)# ip address 8.8.8.14 255.255.255.240
R0-2(config-if)# no shutdown
R0-2(config-if)# exit
R0-2(config)# interface serial 0/0/0
R0-2(config-if)# description "Connecte au routeur R0-1"
R0-2(config-if)# ip address 52.69.21.34 255.255.255.252
R0-2(config-if)# no shutdown
R0-2(config-if)# exit
```

Configuration du routage :

```
R0-2(config)# ip route 22.16.45.8 255.255.255.248 52.69.21.33
```

Sauvegarde de la configuration :

```
R0-2(config)# end
R0-2# write memory
```

4) Configuration du routeur R2

Mise en place de la configuration de base :

```
Router# configure terminal
Router(config)# no ip domain-lookup
Router(config)# hostname R2
R2(config)# line con 0
R2(config-line)# logging synchronous
R2(config-line)# exit
```

Configuration des interfaces du routeur :

Configuration du NAT Statique sur routeur Cisco

```
R2(config)# interface gigabitEthernet 0/0
R2(config-if)# description "Interface connecte a Internet"
R2(config-if)# ip address 8.8.8.1 255.255.255.240
R2(config-if)# no shutdown
R2(config-if)# exit
R2(config)# interface gigabitEthernet 0/1
R2(config-if)# description "Interface connecte au site web"
R2(config-if)# ip address 192.168.2.254 255.255.255.0
R2(config-if)# no shutdown
R2(config-if)# exit
```

Configuration du routage :

```
R2(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 8.8.8.14
```

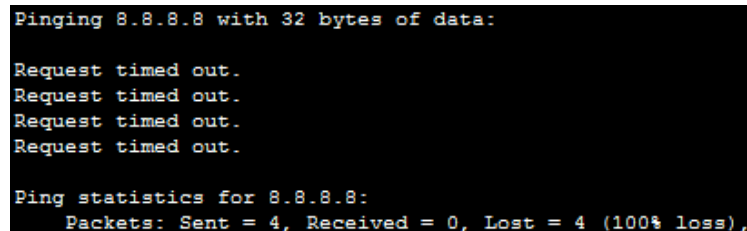
Sauvegarde de la configuration :

```
R2(config)# end
R2# write memory
```

Comme vous pouvez le voir, les routeurs R0-1 et R0-2 ne connaissent pas les réseaux 192.168.1.0 et 192.168.2.0.

Avant de configurer le NAT, faites un ping du serveur pour observer que le PC n'arrive pas à pinguer le serveur, alors que le routeur R2 ping le serveur.

► Ping depuis le PC :



```
Pinging 8.8.8.8 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.

Ping statistics for 8.8.8.8:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

► Ping depuis le R1 :

```
R1#ping 192.168.2.1

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.2.1, timeout is 2 seconds:
.....
Success rate is 0 percent (0/5)
```

► Ping depuis le R2 :

```
R2#ping 192.168.2.1

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.2.1, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 0/0/0 ms
```

- ▶ Vous pouvez aussi observer qu'un ping depuis le routeur R1 vers l'adresse publique du routeur R2 fonctionne :

```
R1#ping 8.8.8.1

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 8.8.8.1, timeout is 2 seconds:
..!!!
Success rate is 60 percent (3/5), round-trip min/avg/max = 1/3/5 ms
```

III) NAT Static

[Haut de page](#)

1) Configuration du NAT sur R1

Nous allons commencer par créer la règle NAT.

```
R1(config)# ip nat inside source static 192.168.1.10 22.16.45.10
```

- ▶ L'adresse IP 192.168.1.10 correspond à l'adresse IP de notre PC-2.
- ▶ Et l'adresse IP 22.16.45.10 correspond à l'adresse IP naté de notre PC-2

Deuxième étape, il faut identifier l'interface LAN :

```
R1(config)# interface gigabitEthernet 0/1
R1(config-if)# ip nat inside
R1(config-if)# exit
```

Dernière étape, il faut identifier l'interface WAN :

```
R1(config)# interface gigabitEthernet 0/0
R1(config-if)# ip nat outside
R1(config-if)# exit
```

Pour finir, sauvegarde de la configuration :

```
R1(config)# end
R1# write memory
```

Pour finir, nous allons faire quelques tests :

- ▶ Faites un ping du PC-2 "192.168.1.10" depuis R0-1 :

```
R0-1#ping 192.168.1.10

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.1.10, timeout is 2 seconds:
-----
Success rate is 0 percent (0/5)
```

- Le ping ne fonctionne pas car le réseau n'est pas routé, il ne peut pas communiquer avec le réseau public.
- ▶ Faites un ping du PC-2 "22.16.45.10" depuis R0-1 :


```
R0-1#ping 22.16.45.10

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 22.16.45.10, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/0/1 ms
```

- Nous utilisons cette fois l'adresse nattée de PC-2, le ping fonctionne.

Le PC-1 n'ayant pas d'adresse Nattée, il ne peut pas communiquer avec le réseau public.

2) Configuration du NAT sur R2

Même chose sur R2.

```
R2(config)# ip nat inside source static 192.168.2.1 8.8.8.8
```

- ▶ L'adresse IP 192.168.2.1 correspond à l'adresse IP de notre serveur web.
- ▶ Et l'adresse IP 8.8.8.8 correspond à l'adresse IP nattée de notre serveur web.

Deuxième étape, il faut identifier l'interface LAN :

```
R2(config)# interface gigabitEthernet 0/1
R2(config-if)# ip nat inside
R2(config-if)# exit
```

Dernière étape, il faut identifier l'interface WAN :

```
R2(config)# interface gigabitEthernet 0/0
R2(config-if)# ip nat outside
R2(config-if)# exit
```

Pour finir, sauvegarde de la configuration :

```
R2(config)# end
R2# write memory
```

Pour finir, nous allons faire quelques tests :

- ▶ Faites un ping du serveur web "192.168.2.1" depuis R0-2 :

```
R0-2#ping 192.168.2.1

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.2.1, timeout is 2 seconds:
.....
Success rate is 0 percent (0/5)
```

- Le ping ne fonctionne pas car le réseau n'est pas routé, il ne peut pas communiquer avec le réseau publique.
- ▶ Faites un ping du serveur web "8.8.8.8" depuis R0-2 :

```
R0-2#ping 8.8.8.8

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 8.8.8.8, timeout is 2 seconds:
.!!!!
Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 0/0/0 ms
```

- Nous utilisons cette fois l'adresse nappée de PC-2, le ping fonctionne.

3) Vérifications

Pour observer les translations sur R1, tapez la commande :

```
R1# show ip nat translations
```

exemple :

```
R1#show ip nat translations
Pro  Inside global      Inside local      Outside local      Outside global
---  22.16.45.10         192.168.1.10     ---                ---
```

Même chose on observe les translations sur R2 :

```
R2# show ip nat translations
```

exemple :

```
R2#show ip nat translations
Pro  Inside global      Inside local      Outside local      Outside global
---  8.8.8.8            192.168.2.1     ---                ---
```

Dernier test, depuis PC-2, ouvrez le navigateur pour essayer d'accéder au site web en tapant l'adresse 8.8.8.8 :



IV) Téléchargement

[Haut de page](#)

Je vous propose le fichier Packet Tracer suivant. Il récapitule la configuration du PAT.

